

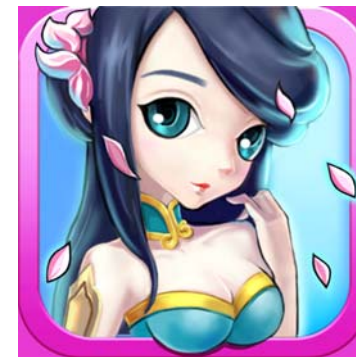
单机三国志 — 绝境逢生的生存之道

童寅山
制作人，寅皓软件



GAME DEVELOPERS CONFERENCE™ CHINA
SHANGHAI INTERNATIONAL CONVENTION CENTER
SHANGHAI, CHINA · OCTOBER 19-21, 2014

单机三国志-大体介绍

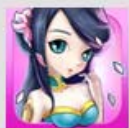


- 全职开发人员：5
- 开发周期：6个月第一个上线版+2个月的后更新
- 上线日期：IOS版本2014.5.7，安卓暂未发布
- 开发工具：Cocos2D,Lua,Photoshop, TexturePackage, SpriteHelper, LevelHelper
- 开发成本：大约在40W+10W

单机三国志-上线表现

- 收入：100W+
- 付费排名：
- 收费排名：





单机三国志

App详细信息

Intelligence

每日排名

历史排名

关键词 / ASO

推荐

评级

评价



THE MATH BEHIND THE APP STORES
AppAnnie.com

单机三国志 [App]

商店: iOS Store | 价格: 0.99 USD | 兼容性: 通用 | 发行商: OneOneGames Co., Ltd. | App集合: 单机三国志 (1 款App) | App系列: N/A

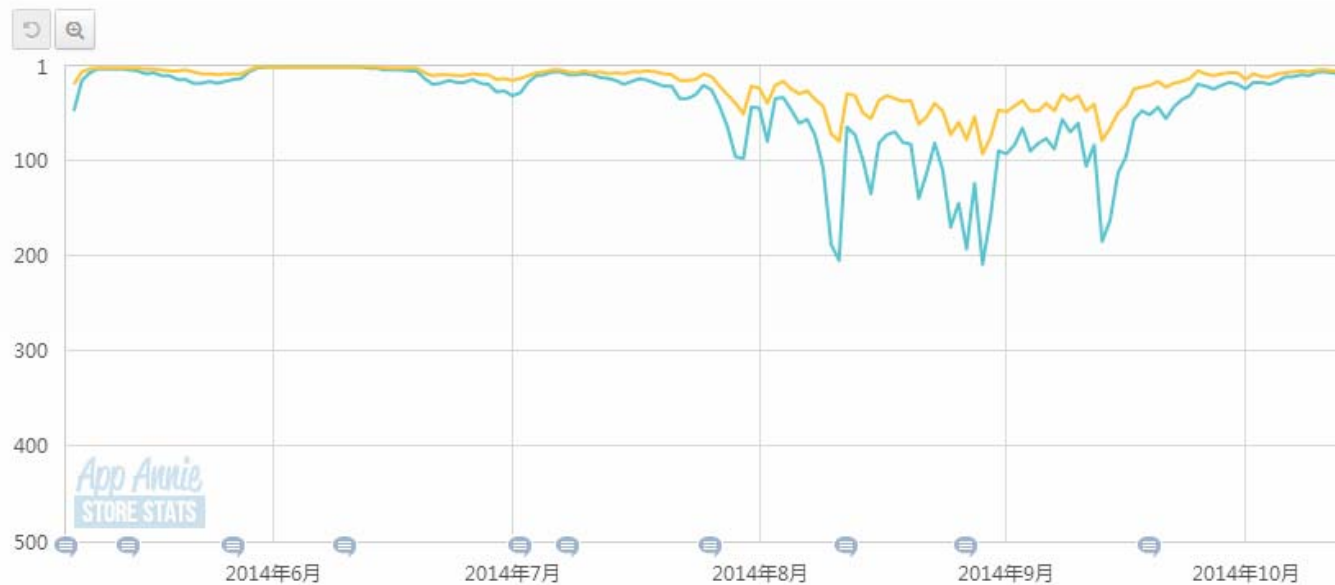
历史排名

设备: iPhone | 国家: 中国 | 时间段: 2014年5月6日 ~ 2014年10...

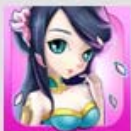
iPhone - 中国 - 2014年5月6日 ~ 2014年10月14日

下载排名 | 畅销排名

小时 | 天



- 所有
- 所有类别
- 扑克牌游戏
- 游戏
- 角色扮演游戏
- 中国
- CN-所有类别
- CN-扑克牌游戏
- CN-游戏
- CN-角色扮演游戏



单机三国志

App详细信息

Intelligence

每日排名

历史排名

关键词 / ASO

推荐

评级

评价



单机三国志 [App]

商店: iOS Store | 价格: 0.99 USD | 兼容性: 通用 | 发行商: OneOneGames Co., Ltd. | App集合: 单机三国志 (1 款App) | App系列: N/A

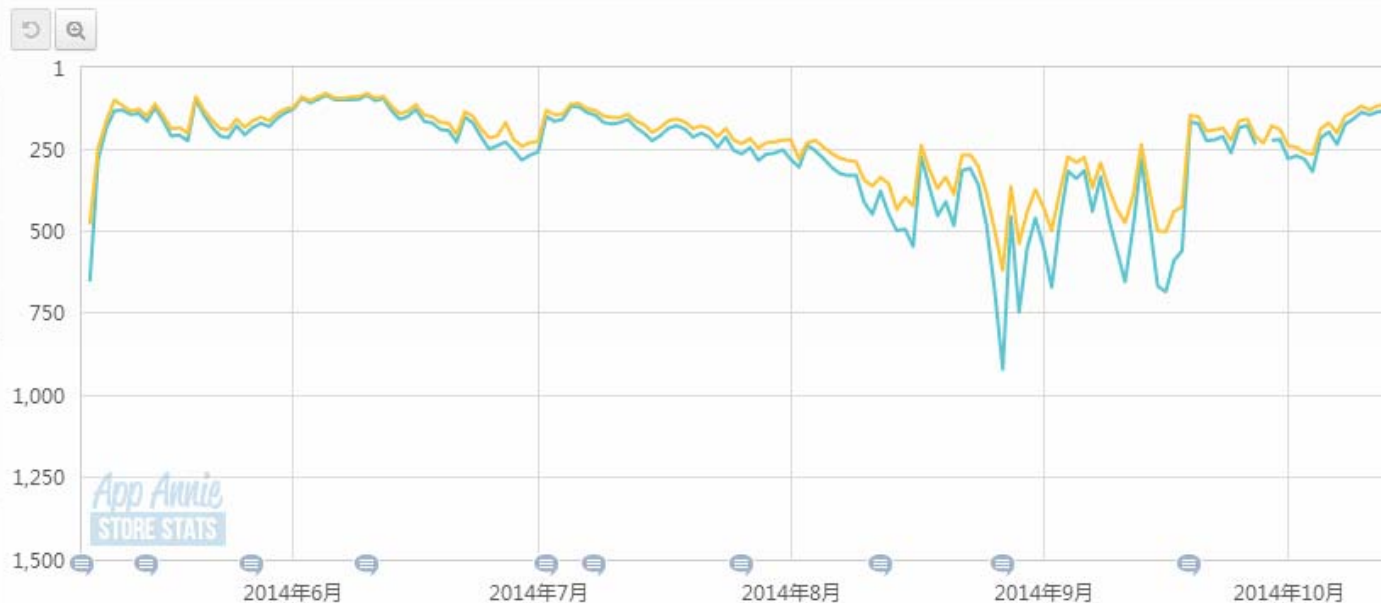
历史排名

设备: iPhone | 国家: 中国 | 时间段: 2014年5月6日 ~ 2014年10...

iPhone - 中国 - 2014年5月6日 ~ 2014年10月14日

下载排名 **畅销排名**

小时 天



- 所有
- 所有类别
- 扑克牌游戏
- 游戏
- 角色扮演游戏
- 中国
- CN-所有类别
- CN-扑克牌游戏
- CN-游戏
- CN-角色扮演游戏

个人觉得几个因素

- 强调单机，可以无时无刻的玩
- 三条故事模式，超高的付费转换率
- 核心系统的变化，武将获得升级几乎零成本
- 持续不断的更新，平均每两周一更新

整个创业过程中遇到的问题与解决方法

- 创业的选择

- 从上一家公司离职，有一段时间思考
- 之前薪水太高，一时间找不到新工作
- 之前的同事从深圳创业归来，一拍即合
- 手游，门槛低，之前有类似经历
- 总结：行动比想法重要，趁还年轻做些喜欢的东西

问题与解决方法

- 钱，钱，钱（粮草先行）
 - 没有选择一开始找投资
 - 外资公司出来认同感不强
 - 一直做研发，投资人脉缺乏
 - 接触了一下，发现时间成本太大，demo认同感也不够。
 - 决定自己掏腰包
 - 之前工作几年的积累，总共凑了40W。
 - 预估了一下开发周期和成本，认为没问题。

问题与解决方法

- 团队组建（这是比钱还困难的问题）
 - 必须要有人，团队不能有致命的短板
 - 招不到人，正规招聘途径基本没人会来
 - 方法：
 - 找之前的朋友帮忙介绍
 - 刚毕业的，或者在校的实习生
 - 后话-为了这个搬到了豪华的CBD



问题与解决方法

- 三国+卡牌
 - 题材，类型泛滥，朋友同行很多不看好
 - 为什么还是选择
 - 自信美术效果独树一帜
 - 没有IP问题
 - 卡牌角色在手机屏幕上效果表现出色
 - 成本考虑，卡牌可以省去动画的制作成本，估算20W

问题与解决方法

- 开发工具选择（稳定比功能更重要）
 - 选择成熟的工具
 - 新的版本，新的功能，伴随着新的风险
 - Cocos2d-2.0.3, TexturePackage, SpriteHelper, LevelHelper

问题与解决方法

- 单机的选择
 - 外部原因
 - 同质化项目过多，没有产品优势
 - 没有运营团队想代理
 - 自身原因
 - 人力成本
 - 时间成本
 - 最终质量

问题与解决方法

- 外包选择
 - 目的：节约开发成本
 - 角色
 - 场景
 - 音乐音效
 - 有两个方面是不建议外包的
 - 特效
 - 界面UI

问题与解决方法

- 推广
 - 没有推广
 - 没钱
 - 没人代理
 - 对这块不熟，不碰（积分墙，刷榜）
 - 最后的结果
 - 直接放到appstore上
 - 自己对产品的信心，相信做得比其它游戏出色
 - QQ群，微博，贴吧的建立

问题与解决方法

- 单机独有的问题
 - 一些优化工具会删除本地存档
 - 用户手动调整时间，破坏游戏机制
 - 修改记录数据，并且用来盈利
 - 破解，越狱，内购
 - 苹果更新等待周期慢（无后台服务器）

问题与解决方法



陆边小树

小有名气



咳咳，之前免费教人家破解各种游戏，授之以渔，可是反响实在太弱。所以我决定做个高冷！收费！（不包括对之前加的好友）来做点生意。单机三国志手动修改。（若影响有正版维权正义心的童鞋的心情，还请海涵！）内容：

- 1、初始存档
 - *2、无限金币、99999包子（后续购买海贼皮肤可再次免费修改！因为首次改再多，够买东西后会降到99999）
 - 3、神将含有伏羲、女娲、蔡文姬
 - *4、技能点可以使四个技能都加满，不必再纠结将技能点加在哪种技能上！
 - *5、哪些武将要满级、几星几品可以任意选择，拥有一个秒杀敌人的初始！
 - 6、地图解锁
 - 7、云同步开启
- 基准价10元 详情加q: 2838273592

问题与解决方法

- 另外一些常见问题
 - 测试人手不够
 - 游戏平衡性调整
 - 新内容添加
 - 更新频率与好评度
 - 手机系统和功能更新频繁

后续展望与计划

- 单机三国志2
 - 争取做到尽善尽美。
- 互动扫雷
 - 强调互动的小游戏

